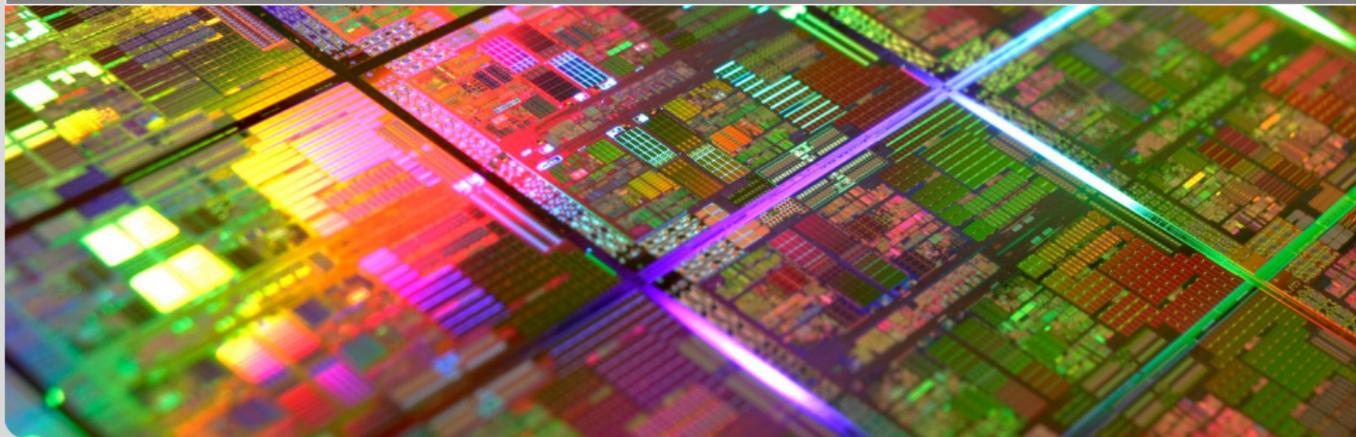


DuE-Tutorien 17 und 18

Tutorien zur Vorlesung "Digitaltechnik und Entwurfsverfahren"

Christian A. Mandery

TUTORIENWOCHE 3 AM 18.11.2011



- Hammingcode
- Gesetze der Schaltalgebra
- Boolesche Funktionen
- DNF und KNF
- Übungsaufgaben

- Fehlerkorrigierender linearer Blockcode, d.h.
 - Abbildung von Datenwörtern fester Länge auf Codewörter (anderer) fester Länge
 - Summe zweier Codewörter ist wieder ein Codewort
- Alle folgenden Folien: Hammingcode-Konstruktion der Vorlesung (Hamming-Abstand 3)

- Hamming-Distanz ist drei
- Ein-Bit-Fehler können erkannt und korrigiert werden
- Zwei-Bit-Fehler können nur erkannt werden
- **Problem:** Erkennung “Wie viele Bitfehler liegen vor?”

- Codewortbits werden beginnend mit Eins gezählt
- Die Prüfbits stehen an den Zweierpotenzen-Stellen
 - Die Zahl k der Prüfbits hängt von der Zahl m der Datenbits ab
 - Es muss gelten: $2^k \geq k + m + 1$
- Prüfbit prüft die Stellen mit der Nummer, die jeweilige Zweierpotenz enthalten
 - Beispiel: Prüfbit 2 prüft Codewortbits 3, 6, 7, 10, 11, ...
 - → Kein Prüfbit prüft ein anderes Prüfbit (Zweierpotenzen!)

- Codewortbits werden beginnend mit Eins gezählt
- Die Prüfbits stehen an den Zweierpotenzen-Stellen
 - Die Zahl k der Prüfbits hängt von der Zahl m der Datenbits ab
 - Es muss gelten: $2^k \geq k + m + 1$
- Prüfbit prüft die Stellen mit der Nummer, die jeweilige Zweierpotenz enthalten
 - Beispiel: Prüfbit 2 prüft Codewortbits 3, 6, 7, 10, 11, ...
 - → Kein Prüfbit prüft ein anderes Prüfbit (Zweierpotenzen!)

- Codewortbits werden beginnend mit Eins gezählt
- Die Prüfbits stehen an den Zweierpotenzen-Stellen
 - Die Zahl k der Prüfbits hängt von der Zahl m der Datenbits ab
 - Es muss gelten: $2^k \geq k + m + 1$
- Prüfbit prüft die Stellen mit der Nummer, die jeweilige Zweierpotenz enthalten
 - Beispiel: Prüfbit 2 prüft Codewortbits 3, 6, 7, 10, 11, ...
 - → Kein Prüfbit prüft ein anderes Prüfbit (Zweierpotenzen!)

- Codierung:
 - Man berechnet die Prüfbits durch Antivalenz (XOR) zwischen entsprechenden Datenbits
- Decodierung:
 - Man berechnet für jedes Prüfbit die Antivalenz aller anderer Datenbits zusammen mit dem entsprechenden Prüfbits
 - Alle Werte sind 0 → Kein Ein-/Zwei-Bit-Fehler
 - Mindestens ein Wert $\neq 0$ → Falls Ein-Bit-Fehler vorliegt, liefern die Werte als Binärzahl die Stelle des Fehlers
- Trick für Antivalenz: Zahl der Einsen zählen (gerade Zahl → 0)

- Codierung:
 - Man berechnet die Prüfbits durch Antivalenz (XOR) zwischen entsprechenden Datenbits
- Decodierung:
 - Man berechnet für jedes Prüfbit die Antivalenz aller anderer Datenbits zusammen mit dem entsprechenden Prüfbits
 - Alle Werte sind 0 \rightarrow Kein Ein-/Zwei-Bit-Fehler
 - Mindestens ein Wert \neq 0 \rightarrow Falls Ein-Bit-Fehler vorliegt, liefern die Werte als Binärzahl die Stelle des Fehlers
- Trick für Antivalenz: Zahl der Einsen zählen (gerade Zahl \rightarrow 0)

- Codierung:
 - Man berechnet die Prüfbits durch Antivalenz (XOR) zwischen entsprechenden Datenbits
- Decodierung:
 - Man berechnet für jedes Prüfbit die Antivalenz aller anderer Datenbits zusammen mit dem entsprechenden Prüfbits
 - Alle Werte sind 0 \rightarrow Kein Ein-/Zwei-Bit-Fehler
 - Mindestens ein Wert \neq 0 \rightarrow Falls Ein-Bit-Fehler vorliegt, liefern die Werte als Binärzahl die Stelle des Fehlers
- Trick für Antivalenz: Zahl der Einsen zählen (gerade Zahl \rightarrow 0)

Menge V mit zwei zweistelligen **abgeschlossenen** Operationen, für die die vier Huntington'schen Axiome gelten:

1 Kommutativgesetze:

- $a \otimes b = b \otimes a$

- $a \oplus b = b \oplus a$

2 Distributivgesetze:

- $a \otimes (b \oplus c) = (a \otimes b) \oplus (a \otimes c)$

- $a \oplus (b \otimes c) = (a \oplus b) \otimes (a \oplus c)$

3 Neutrale Elemente: $\exists e, n \in V$

- $a \otimes e = a$

- $a \oplus n = a$

4 Inverse Element: $\forall a \in V : \exists \bar{a} \in V$

- $a \otimes \bar{a} = n$

- $a \oplus \bar{a} = e$

Menge V mit zwei zweistelligen **abgeschlossenen** Operationen, für die die vier Huntington'schen Axiome gelten:

① Kommutativgesetze:

- $a \otimes b = b \otimes a$

- $a \oplus b = b \oplus a$

② Distributivgesetze:

- $a \otimes (b \oplus c) = (a \otimes b) \oplus (a \otimes c)$

- $a \oplus (b \otimes c) = (a \oplus b) \otimes (a \oplus c)$

③ Neutrale Elemente: $\exists e, n \in V$

- $a \otimes e = a$

- $a \oplus n = a$

④ Inverse Element: $\forall a \in V : \exists \bar{a} \in V$

- $a \otimes \bar{a} = n$

- $a \oplus \bar{a} = e$

Menge V mit zwei zweistelligen **abgeschlossenen** Operationen, für die die vier Huntington'schen Axiome gelten:

① Kommutativgesetze:

- $a \otimes b = b \otimes a$

- $a \oplus b = b \oplus a$

② Distributivgesetze:

- $a \otimes (b \oplus c) = (a \otimes b) \oplus (a \otimes c)$

- $a \oplus (b \otimes c) = (a \oplus b) \otimes (a \oplus c)$

③ Neutrale Elemente: $\exists e, n \in V$

- $a \otimes e = a$

- $a \oplus n = a$

④ Inverse Element: $\forall a \in V : \exists \bar{a} \in V$

- $a \otimes \bar{a} = n$

- $a \oplus \bar{a} = e$

Menge V mit zwei zweistelligen **abgeschlossenen** Operationen, für die die vier Huntington'schen Axiome gelten:

① Kommutativgesetze:

- $a \otimes b = b \otimes a$

- $a \oplus b = b \oplus a$

② Distributivgesetze:

- $a \otimes (b \oplus c) = (a \otimes b) \oplus (a \otimes c)$

- $a \oplus (b \otimes c) = (a \oplus b) \otimes (a \oplus c)$

③ Neutrale Elemente: $\exists e, n \in V$

- $a \otimes e = a$

- $a \oplus n = a$

④ Inverse Element: $\forall a \in V : \exists \bar{a} \in V$

- $a \otimes \bar{a} = n$

- $a \oplus \bar{a} = e$

Menge V mit zwei zweistelligen **abgeschlossenen** Operationen, für die die vier Huntington'schen Axiome gelten:

① Kommutativgesetze:

- $a \otimes b = b \otimes a$

- $a \oplus b = b \oplus a$

② Distributivgesetze:

- $a \otimes (b \oplus c) = (a \otimes b) \oplus (a \otimes c)$

- $a \oplus (b \otimes c) = (a \oplus b) \otimes (a \oplus c)$

③ Neutrale Elemente: $\exists e, n \in V$

- $a \otimes e = a$

- $a \oplus n = a$

④ Inverse Element: $\forall a \in V : \exists \bar{a} \in V$

- $a \otimes \bar{a} = n$

- $a \oplus \bar{a} = e$

- Bestimmte boolesche Algebra mit $V = \{0, 1\}$ und den Operationen “Disjunktion” (\vee) und “Konjunktion” (\wedge , auch \cdot)
- Wahrheitswert eines Ausdrucks ergibt sich durch Angabe einer Variablenbelegung
- Tautologie: Ausdruck, der für alle möglichen Belegungen wahr ist

■ Assoziativgesetze:

- $a \wedge (b \wedge c) = (a \wedge b) \wedge c$

- $a \vee (b \vee c) = (a \vee b) \vee c$

■ Idempotenzgesetze:

- $a \wedge a = a$

- $a \vee a = a$

■ Absorptionsgesetze:

- $a \wedge (a \vee b) = a$

- $a \vee (a \wedge b) = a$

■ De Morgansche Gesetze:

- $\overline{a \wedge b} = \bar{a} \vee \bar{b}$

- $\overline{a \vee b} = \bar{a} \wedge \bar{b}$

■ Assoziativgesetze:

- $a \wedge (b \wedge c) = (a \wedge b) \wedge c$

- $a \vee (b \vee c) = (a \vee b) \vee c$

■ Idempotenzgesetze:

- $a \wedge a = a$

- $a \vee a = a$

■ Absorptionsgesetze:

- $a \wedge (a \vee b) = a$

- $a \vee (a \wedge b) = a$

■ De Morgansche Gesetze:

- $\overline{a \wedge b} = \bar{a} \vee \bar{b}$

- $\overline{a \vee b} = \bar{a} \wedge \bar{b}$

■ Assoziativgesetze:

- $a \wedge (b \wedge c) = (a \wedge b) \wedge c$

- $a \vee (b \vee c) = (a \vee b) \vee c$

■ Idempotenzgesetze:

- $a \wedge a = a$

- $a \vee a = a$

■ Absorptionsgesetze:

- $a \wedge (a \vee b) = a$

- $a \vee (a \wedge b) = a$

■ De Morgansche Gesetze:

- $\overline{a \wedge b} = \bar{a} \vee \bar{b}$

- $\overline{a \vee b} = \bar{a} \wedge \bar{b}$

■ Assoziativgesetze:

- $a \wedge (b \wedge c) = (a \wedge b) \wedge c$

- $a \vee (b \vee c) = (a \vee b) \vee c$

■ Idempotenzgesetze:

- $a \wedge a = a$

- $a \vee a = a$

■ Absorptionsgesetze:

- $a \wedge (a \vee b) = a$

- $a \vee (a \wedge b) = a$

■ De Morgansche Gesetze:

- $\overline{a \wedge b} = \bar{a} \vee \bar{b}$

- $\overline{a \vee b} = \bar{a} \wedge \bar{b}$

- Idee: Eine boolesche Funktion ist durch ihren Funktionswert unter allen möglichen Variablenbelegungen charakterisiert
- Angabe als Tabelle mit 2^n Zeilen bei n verschiedenen Variablen
- Wichtige Funktionen mit zwei Parametern:
 - Disjunktion
 - Konjunktion
 - Implikation
 - Äquivalenz
 - Antivalenz (XOR)
- Funktionstabellen für diese Funktionen?

- Idee: Eine boolesche Funktion ist durch ihren Funktionswert unter allen möglichen Variablenbelegungen charakterisiert
- Angabe als Tabelle mit 2^n Zeilen bei n verschiedenen Variablen
- Wichtige Funktionen mit zwei Parametern:
 - Disjunktion
 - Konjunktion
 - Implikation
 - Äquivalenz
 - Antivalenz (XOR)
- Funktionstabellen für diese Funktionen?

- Darstellung als algebraischer Ausdruck
- Immer möglich, wenn das Operatorensystem vollständig ist (\rightarrow jede boolesche Funktion ist darstellbar)
- Beispiele für vollständige Operatorensysteme:
 - Disjunktion und Negation
 - Konjunktion und Negation
 - NAND
 - NOR
- Beweis der Vollständigkeit: Alle Operatoren eines vollständigen Operatorensystems im Operatorensystem darstellen

- Darstellung als algebraischer Ausdruck
- Immer möglich, wenn das Operatorensystem vollständig ist (\rightarrow jede boolesche Funktion ist darstellbar)
- Beispiele für vollständige Operatorensysteme:
 - Disjunktion und Negation
 - Konjunktion und Negation
 - NAND
 - NOR
- Beweis der Vollständigkeit: Alle Operatoren eines vollständigen Operatorensystems im Operatorensystem darstellen

- Darstellung als algebraischer Ausdruck
- Immer möglich, wenn das Operatorensystem vollständig ist (\rightarrow jede boolesche Funktion ist darstellbar)
- Beispiele für vollständige Operatorensysteme:
 - Disjunktion und Negation
 - Konjunktion und Negation
 - NAND
 - NOR
- Beweis der Vollständigkeit: Alle Operatoren eines vollständigen Operatorensystems im Operatorensystem darstellen

- **Literal: Nicht-negierte oder negierte boolesche Variable**
- Produktterm: Konjunktion von Literalen, z.B. $a \wedge b$
- Sumterm: Disjunktion von Literalen, z.B. $a \vee b \vee c$
- Implikant (von f): Ein Produktterm, der f impliziert
- Implikat (von f): Ein Sumterm, der von f impliziert wird

- **Literal: Nicht-negierte oder negierte boolesche Variable**
- **Produktterm: Konjunktion von Literalen, z.B. $a \wedge b$**
- Sumterm: Disjunktion von Literalen, z.B. $a \vee b \vee c$
- Implikant (von f): Ein Produktterm, der f impliziert
- Implikat (von f): Ein Sumterm, der von f impliziert wird

- Literal: Nicht-negierte oder negierte boolesche Variable
- Produktterm: Konjunktion von Literalen, z.B. $a \wedge b$
- Sumterm: Disjunktion von Literalen, z.B. $a \vee b \vee c$
- Implikant (von f): Ein Produktterm, der f impliziert
- Implikat (von f): Ein Sumterm, der von f impliziert wird

- Literal: Nicht-negierte oder negierte boolesche Variable
- Produktterm: Konjunktion von Literalen, z.B. $a \wedge b$
- Sumterm: Disjunktion von Literalen, z.B. $a \vee b \vee c$
- Implikant (von f): Ein Produktterm, der f impliziert
- Implikat (von f): Ein Sumterm, der von f impliziert wird

- Literal: Nicht-negierte oder negierte boolesche Variable
- Produktterm: Konjunktion von Literalen, z.B. $a \wedge b$
- Sumterm: Disjunktion von Literalen, z.B. $a \vee b \vee c$
- Implikant (von f): Ein Produktterm, der f impliziert
- Implikat (von f): Ein Sumterm, der von f impliziert wird

- **Minterm (von f):**
 - Implikant, der jede Variable genau einmal enthält
 - → Eins-Zeilen der Funktionstabelle
- **Maxterm (von f):**
 - Implikat, der jede Variable genau einmal enthält
 - → Null-Zeilen der Funktionstabelle (mit negierten Variablen)

- **Minterm (von f):**
 - Implikant, der jede Variable genau einmal enthält
 - → Eins-Zeilen der Funktionstabelle
- **Maxterm (von f):**
 - Implikat, der jede Variable genau einmal enthält
 - → Null-Zeilen der Funktionstabelle (mit negierten Variablen)

- Disjunktive Normalform (DNF): Disjunktion aller Minterme von f , wobei keiner doppelt vorkommen darf
- Konjunktive Normalform (KNF): Konjunktion aller Maxterme von f , wobei keiner doppelt vorkommen darf
- Eigenschaften der Normalformen:
 - Sie sind eindeutig (bis auf Umordnung)
 - Jede Funktion kann durch algebraische Umformungen in die Normalformen gebracht werden
 - Min- und Maxterme kann man direkt an der Funktionstabelle ablesen, also auch die Normalformen

- Disjunktive Normalform (DNF): Disjunktion aller Minterme von f , wobei keiner doppelt vorkommen darf
- Konjunktive Normalform (KNF): Konjunktion aller Maxterme von f , wobei keiner doppelt vorkommen darf
- Eigenschaften der Normalformen:
 - Sie sind eindeutig (bis auf Umordnung)
 - Jede Funktion kann durch algebraische Umformungen in die Normalformen gebracht werden
 - Min- und Maxterme kann man direkt an der Funktionstabelle ablesen, also auch die Normalformen

- Disjunktive Normalform (DNF): Disjunktion aller Minterme von f , wobei keiner doppelt vorkommen darf
- Konjunktive Normalform (KNF): Konjunktion aller Maxterme von f , wobei keiner doppelt vorkommen darf
- Eigenschaften der Normalformen:
 - Sie sind eindeutig (bis auf Umordnung)
 - Jede Funktion kann durch algebraische Umformungen in die Normalformen gebracht werden
 - Min- und Maxterme kann man direkt an der Funktionstabelle ablesen, also auch die Normalformen

- Disjunktive Normalform (DNF): Disjunktion aller Minterme von f , wobei keiner doppelt vorkommen darf
- Konjunktive Normalform (KNF): Konjunktion aller Maxterme von f , wobei keiner doppelt vorkommen darf
- Eigenschaften der Normalformen:
 - Sie sind eindeutig (bis auf Umordnung)
 - Jede Funktion kann durch algebraische Umformungen in die Normalformen gebracht werden
 - Min- und Maxterme kann man direkt an der Funktionstabelle ablesen, also auch die Normalformen

- Disjunktive Normalform (DNF): Disjunktion aller Minterme von f , wobei keiner doppelt vorkommen darf
- Konjunktive Normalform (KNF): Konjunktion aller Maxterme von f , wobei keiner doppelt vorkommen darf
- Eigenschaften der Normalformen:
 - Sie sind eindeutig (bis auf Umordnung)
 - Jede Funktion kann durch algebraische Umformungen in die Normalformen gebracht werden
 - Min- und Maxterme kann man direkt an der Funktionstabelle ablesen, also auch die Normalformen

- Funktion: Antivalenz (XOR)
- Funktionstabelle:

x	y	$x \leftrightarrow y$	
0	0	0	→ Maxterm: $x \vee y$
0	1	1	→ Minterm: $\bar{x} \wedge y$
1	0	1	→ Minterm: $x \wedge \bar{y}$
1	1	0	→ Maxterm: $\bar{x} \vee \bar{y}$

- DNF: $(x \wedge \bar{y}) \vee (\bar{x} \wedge y)$
- KNF: $(x \vee y) \wedge (\bar{x} \vee \bar{y})$

- Funktion: Antivalenz (XOR)
- Funktionstabelle:

x	y	$x \leftrightarrow y$	
0	0	0	→ Maxterm: $x \vee y$
0	1	1	→ Minterm: $\bar{x} \wedge y$
1	0	1	→ Minterm: $x \wedge \bar{y}$
1	1	0	→ Maxterm: $\bar{x} \vee \bar{y}$

- DNF: $(x \wedge \bar{y}) \vee (\bar{x} \wedge y)$
- KNF: $(x \vee y) \wedge (\bar{x} \vee \bar{y})$

- Funktion: Antivalenz (XOR)
- Funktionstabelle:

x	y	$x \leftrightarrow y$	
0	0	0	→ Maxterm: $x \vee y$
0	1	1	→ Minterm: $\bar{x} \wedge y$
1	0	1	→ Minterm: $x \wedge \bar{y}$
1	1	0	→ Maxterm: $\bar{x} \vee \bar{y}$

- DNF: $(x \wedge \bar{y}) \vee (\bar{x} \wedge y)$
- KNF: $(x \vee y) \wedge (\bar{x} \vee \bar{y})$

Übungsaufgabe 1.1

Vereinfachen Sie die folgenden booleschen Ausdrücke so weit wie möglich:

1 $(a \leftrightarrow (b \leftrightarrow (a \wedge b)))$

2 $(a \leftrightarrow b) \vee b \vee (b \leftrightarrow a)$

3 $abc \vee \bar{a}bc \vee ab\bar{c} \vee \bar{a}b\bar{c}$

4 $x \vee xyz \vee yz\bar{x} \vee qx \vee \bar{q}x \vee \bar{x}y$

Übungsaufgabe 1.1

Vereinfachen Sie die folgenden booleschen Ausdrücke so weit wie möglich:

1 $(a \leftrightarrow (b \leftrightarrow (a \wedge b)))$

2 $(a \leftrightarrow b) \vee b \vee (b \leftrightarrow a)$

3 $abc \vee \bar{a}bc \vee ab\bar{c} \vee \bar{a}b\bar{c}$

4 $x \vee xyz \vee yz\bar{x} \vee qx \vee \bar{q}x \vee \bar{x}y$

Übungsaufgabe 1.1

Vereinfachen Sie die folgenden booleschen Ausdrücke so weit wie möglich:

1 $(a \leftrightarrow (b \leftrightarrow (a \wedge b)))$

2 $(a \leftrightarrow b) \vee b \vee (b \leftrightarrow a)$

3 $abc \vee \bar{a}bc \vee ab\bar{c} \vee \bar{a}b\bar{c}$

4 $x \vee xyz \vee yz\bar{x} \vee qx \vee \bar{q}x \vee \bar{x}y$

Übungsaufgabe 1.1

Vereinfachen Sie die folgenden booleschen Ausdrücke so weit wie möglich:

1 $(a \leftrightarrow (b \leftrightarrow (a \wedge b)))$

2 $(a \leftrightarrow b) \vee b \vee (b \leftrightarrow a)$

3 $abc \vee \bar{a}bc \vee ab\bar{c} \vee \bar{a}b\bar{c}$

4 $x \vee xyz \vee yz\bar{x} \vee qx \vee \bar{q}x \vee \bar{x}y$

Übungsaufgabe 1.2

Untersuchen Sie mit Hilfe einer Wahrheitstabelle, ob die folgenden Aussagen A_1 und A_2 äquivalent sind:

- $A_1: (((a \leftrightarrow b) \vee c) \leftrightarrow b) \wedge c$
- $A_2: \bar{b} \wedge c$

Übungsaufgabe 1.3

Welches Gesetz der Schaltalgebra gestattet die folgende Umformung?

$$[(a \wedge b) \vee b] \wedge [(a \wedge b) \vee c] = (a \wedge b) \vee (b \wedge c)$$

Gegeben sei die boolesche Funktion $f(c, b, a) = \text{MINt}(1, 2, 3, 6, 7)$

- 1 Stellen Sie die Funktionstabelle der Funktionen $f(c, b, a)$ und $\bar{f}(c, b, a)$ auf.
- 2 Geben Sie die konjunktive Normalform (KNF) der Funktionen f und \bar{f} an.
- 3 Geben Sie die disjunktive Normalform (DNF) von \bar{f} an.
- 4 Vereinfachen Sie die Ausdrücke der DNF und KNF von f mit Hilfe der Regeln der booleschen Algebra. Die resultierenden Ausdrücke sollen so wenig Literale wie möglich enthalten.

Gegeben sei die boolesche Funktion $f(c, b, a) = \text{MINt}(1, 2, 3, 6, 7)$

- 1 Stellen Sie die Funktionstabelle der Funktionen $f(c, b, a)$ und $\bar{f}(c, b, a)$ auf.
- 2 Geben Sie die konjunktive Normalform (KNF) der Funktionen f und \bar{f} an.
- 3 Geben Sie die disjunktive Normalform (DNF) von \bar{f} an.
- 4 Vereinfachen Sie die Ausdrücke der DNF und KNF von f mit Hilfe der Regeln der booleschen Algebra. Die resultierenden Ausdrücke sollen so wenig Literale wie möglich enthalten.

Gegeben sei die boolesche Funktion $f(c, b, a) = \text{MINt}(1, 2, 3, 6, 7)$

- 1 Stellen Sie die Funktionstabelle der Funktionen $f(c, b, a)$ und $\bar{f}(c, b, a)$ auf.
- 2 Geben Sie die konjunktive Normalform (KNF) der Funktionen f und \bar{f} an.
- 3 Geben Sie die disjunktive Normalform (DNF) von \bar{f} an.
- 4 Vereinfachen Sie die Ausdrücke der DNF und KNF von f mit Hilfe der Regeln der booleschen Algebra. Die resultierenden Ausdrücke sollen so wenig Literale wie möglich enthalten.

Gegeben sei die boolesche Funktion $f(c, b, a) = \text{MINt}(1, 2, 3, 6, 7)$

- 1 Stellen Sie die Funktionstabelle der Funktionen $f(c, b, a)$ und $\bar{f}(c, b, a)$ auf.
- 2 Geben Sie die konjunktive Normalform (KNF) der Funktionen f und \bar{f} an.
- 3 Geben Sie die disjunktive Normalform (DNF) von \bar{f} an.
- 4 Vereinfachen Sie die Ausdrücke der DNF und KNF von f mit Hilfe der Regeln der booleschen Algebra. Die resultierenden Ausdrücke sollen so wenig Literale wie möglich enthalten.

Übungsaufgabe 3

Gegeben sei die Schaltfunktion $f(w, x, y, z)$:

$$f(w, x, y, z) = \bar{y}(xz \vee \bar{z}) \vee wx(y \vee \bar{y}z) \vee \bar{x}yz$$

Bestimmen Sie die konjunktive Normalform (KNF) und die disjunktive Normalform (DNF) von f .

Gegeben sei die boolesche Funktion

$$y = f(d, c, b, a) = \overline{d}\overline{c}a \vee d\overline{c}b \vee d\overline{c}a \vee dcb$$

- 1 Vereinfachen Sie den Ausdruck der obigen Funktion.
- 2 Stellen Sie die Funktionstabelle der Funktion y auf.
- 3 Geben Sie sowohl die disjunktive Normalform (DNF) als auch die konjunktive Normalform (KNF) von y an.

Gegeben sei die boolesche Funktion

$$y = f(d, c, b, a) = \overline{d}\overline{c}a \vee d\overline{c}b \vee d\overline{c}a \vee dcb$$

- 1 Vereinfachen Sie den Ausdruck der obigen Funktion.
- 2 Stellen Sie die Funktionstabelle der Funktion y auf.
- 3 Geben Sie sowohl die disjunktive Normalform (DNF) als auch die konjunktive Normalform (KNF) von y an.

Gegeben sei die boolesche Funktion

$$y = f(d, c, b, a) = \overline{d}\overline{c}a \vee d\overline{c}b \vee d\overline{c}a \vee dcb$$

- 1 Vereinfachen Sie den Ausdruck der obigen Funktion.
- 2 Stellen Sie die Funktionstabelle der Funktion y auf.
- 3 Geben Sie sowohl die disjunktive Normalform (DNF) als auch die konjunktive Normalform (KNF) von y an.

AN x64 PROCESSOR IS SCREAMING ALONG AT BILLIONS OF CYCLES PER SECOND TO RUN THE XNU KERNEL, WHICH IS FRANTICALLY WORKING THROUGH ALL THE POSIX-SPECIFIED ABSTRACTION TO CREATE THE DARWIN SYSTEM UNDERLYING OS X, WHICH IN TURN IS STRAINING ITSELF TO RUN FIREFOX AND ITS GECKO RENDERER, WHICH CREATES A FLASH OBJECT WHICH RENDERS DOZENS OF VIDEO FRAMES EVERY SECOND

BECAUSE I WANTED TO SEE A CAT
JUMP INTO A BOX AND FALL OVER.



I AM A GOD.

Quelle: <http://xkcd.com/676/>